

upna

Universidad Pública de Navarra  
Nafarroako Unibertsitate Publikoa

CURSOS DE VERANO  
UDAKO IKASTAROAK

# Aprender Historia Jugando: los videojuegos asaltan las aulas

28 AGOSTO - 01 SEPTIEMBRE

UPNA - Creanavarra - Palacio del Condestable

60€ adultos del 30 agosto al 1 de septiembre / 50€ niños del 28 de agosto al 1 de septiembre

23 horas

Creanavarra, Palacio del Condestable, UPNA

Concluido

Plazo de inscripción

Hasta 23 agosto 2017

En el curso de verano se tratará del valor de los videojuegos en la enseñanza, en general, y en la enseñanza de la Historia en particular. Un primer bloque tratará de forma genérica sobre videojuegos y educación, incluyendo una mesa redonda sobre los peligros y potencialidades de los videojuegos para los jóvenes. Un segundo bloque mostrará experiencias prácticas desarrolladas en las aulas con diferentes videojuegos, experiencias que incluirán el uso de esos mismos videojuegos en sesiones breves que

permitan conocer sus contenidos y sus potencialidades, en las aulas de informática de la UPNA. El tercer bloque correrá a cargo de la empresa Creanavarra, experta en la enseñanza universitaria de diseño gráfico y diseño de videojuegos. Las actividades (conferencia + talleres) que se desarrollarían en sus instalaciones tendrían como objetivo mostrar el potencial de la industria del videojuego como industria cultural de primer orden, y como sector de desarrollo profesional para ámbitos tan variados como las humanidades o la ingeniería.

Finalmente, se plantea que las últimas 3 horas a cumplimentar por los alumnos del Curso de Verano se desarrollen en la semana siguiente, dentro del “Campus escolar” que se propondrá con alumnos de 14 a 16 años entre los días 28 de agosto y 1 de septiembre, a los cuales se propondrán dos talleres didácticos para aprender Historia, y que combinarán clases teóricas con sesiones de juego con dos videojuegos de estrategia histórica, Europa Universalis IV y Rise of Venice. El proyecto de investigación Historia y Videojuegos pondrá a disposición del Curso de Verano todas las licencias necesarias de cada uno de estos dos juegos. Creanavarra pondrá sus aulas a disposición de los alumnos para este Campus escolar, dotadas de equipos informáticos adaptados a nuestras necesidades (procesadores y tarjetas gráficas apropiadas para el trabajo con videojuegos).

**Matriculación para el curso de verano:** Inscripción 60€. Plazo: hasta el 28 de agosto. 30 plazas; admisión por orden de inscripción.

**Matriculación para el campamento de verano:** 50€. Alumnos de 14 a 16 años (cumplidos en el momento de hacer la matrícula). Horario: de 9:00 h. a 13:30 h. Para participar en el Campamento de verano, será necesario inscribir a los niños antes del 18 de agosto en el email [inigo.mugueta@unavarra.es](mailto:inigo.mugueta@unavarra.es) indicando el nombre y apellidos y edad del niño, y dirección postal, teléfono (preferiblemente móvil), e email de los padres. 30 plazas; admisión por orden de inscripción.

Nota para las familias: la realización del pago implica que acepta la grabación de imágenes (fotografía y vídeo) de sus hijos/as con fines de estudio y difusión del programa.

**PÚBLICO DESTINATARIO**

Docentes de Historia o Ciencias Sociales, en ejercicio o en formación, en las etapas educativas de Educación Primaria, Secundaria y Bachillerato.

## **OBJETIVOS**

- Dar a conocer nuevas estrategias de Aprendizaje Basado en Juegos, tanto de manera teórica como de manera práctica.
- Mostrar la calidad histórica y la potencialidad didáctica de algunos videojuegos de temática histórica.
- Eliminar tópicos sobre el mundo de los videojuegos y dar a conocer esta industria en auge como un ámbito de crecimiento y de desarrollo profesional para graduados en el ámbito de las Ciencias Sociales y las Humanidades.

## **DIRECCIÓN DEL CURSO**

Íñigo Mugueta Moreno

## **MIÉRCOLES 30 AGOSTO**

### **BLOQUE 1. APRENDER JUGANDO EN EL ORDENADOR**

9:30- Presentación (Aula 018. Aulario UPNA)

#### ***Bienvenida y presentación***

*Íñigo Mugueta, Universidad Pública de Navarra*

9:30-10:15 Ponencia

#### **Desafíos y posibilidades con videojuegos en escenarios educativos**

*Ruth S. Contreras, y José Luis Eguia (Universidad de Vic / Universidad Politécnica de Cataluña)*

10:45-11:30 Ponencia

#### **Los videojuegos y la didáctica de la Historia**

*José M<sup>a</sup> Cuenca, Universidad de Huelva*

11:30-12:30 Debate

12:45-13:30 Ponencia

#### **Press start. Videojuegos y Didáctica de las CC.SS: Experiencias de aula**

*Diego Téllez Alarcia, Universidad de La Rioja*

18,00-20,00 Mesa redonda (Palacio Condestable)

### **Los videojuegos ¿peligro u oportunidad?**

*Iñaki Ayúcar, Creanavarra*

*Kiko Béjar, Director AlfaBetaJuega.com y presentador Vamos Gamer en Vamos Tarde (Europa FM)*

*Charo Sádaba, Universidad de Navarra*

*Moderador: Iñigo Muguera, Universidad Pública de Navarra*

## **JUEVES 31 AGOSTO**

### **BLOQUE 2. PROPUESTAS APRENDIZAJE BASADO EN JUEGOS**

9:00-9:45 Ponencia (Aula 018. Aulario UPNA)

#### **Dos videojuegos para aprender Historia: *Europa Universalis IV* y *Rise of Venice***

*Eva Tobalina Orúa, Universidad Internacional de La Rioja*

10:15-11:00 Ponencia

#### **Aprender la Baja Edad Media con *Rise of Venice***

*Iñigo Mugueta, Universidad Pública de Navarra*

11:00-11:30 Debate

11:30-13:30 Taller

#### **Aprender con *Rise of Venice***

16:00-16:45 Ponencia

#### **Videojuegos para entender el mundo actual**

*Ignacio Medel, Universidad Internacional de La Rioja*

17:00-17:45 Ponencia

#### **El *Europa Universalis IV* como herramienta de aprendizaje**

*Carles García Lafuente, Universidad Pontificia de Valencia*

17:45-18:15 Debate

18:15-19:30 Ponencia

#### **Taller con *Europa Universalis IV***

## **VIERNES 1 SEPTIEMBRE**

### **BLOQUE 3. LA INDUSTRIA DEL VIDEOJUEGO**

10:00-10:45 Conferencia. Aulas de Creanavarra. Centro Superior de Diseño

#### **El Arte en los Videojuegos: diseñando historias interactivas**

*Arturo Monedero, Delirium Studios*

*Creanavarra Centro Superior de Diseño*

10:45-11:00 Visita

#### **Visita instalaciones Creanavarra Centro Superior de Diseño**

11:30-13:30 Taller

#### **Taller con videojuegos**

### **LUNES A VIERNES. DEL 28 DE AGOSTO AL 1 SEPTIEMBRE**

**9:00 - 13:30: Campus escolar. Aprender Historia Jugando (14-16 años). Aulas de Creanavarra. Centro Superior de Diseño.**

9:00-9:40 Taller

#### **Clases preparatorias de Historia: aprender Historia jugando**

*Gemma Piérola e Iñaki Navarro*

10:00-11:30 Taller

#### **Taller de *Europa Universalis***

*Diseño, Carles García Lafuente*

*Dirección, Karlos Andión*

12:00-13:30 Taller

#### **Taller de *Rice of Venice***

*Diseño, Iñigo Mugueta*

*Dirección, Mikel Ramírez Andueza*

Miércoles

9:00-13:30 Taller

#### **Taller/concurso con realidad virtual**

*Arturo Monedero, Delirium Studios, Creanavarra*

**ORGANIZA**

UPNA

### **OTROS ORGANIZADORES**

Creanavarra Centro Superior de Diseño

### **COLABORA**

CreaNavarra

### **FINANCIA**

Ayuntamiento de Pamplona

UPNA